

基礎物理学

(第7回) 運動の法則(2)

【今日の内容】

- 運動方程式の立て方
- 運動方程式の解き方

運動方程式の立て方・解き方 (1)

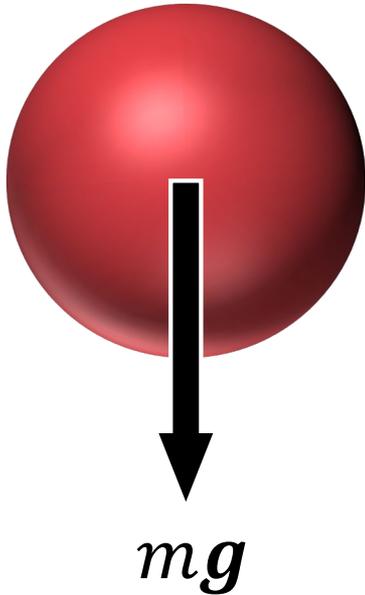
運動方程式

$$F = ma = m \frac{d^2 x}{dt^2}$$

…微分方程式の形で書かれるため、高校時代は簡単なものか丸覚えするしかない

【1】 物体にはたらく力を_____

例：落下運動



例の場合：

- 重力（下向きに mg ）
- 空気の抵抗

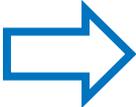
- 空気による浮力は？
- 回転していたら？
- 横風が吹いたら？
- 地球の自転の影響は？
- 地球の公転の影響は？
- 太陽風の影響は？

運動方程式の立て方・解き方 (2)

運動方程式

$$F = ma = m \frac{d^2 x}{dt^2}$$

【2】 状況を _____ する ……情報を取捨選択する

- 重力（下向きに mg ）  これは必要
- 空気の抵抗  物体が小さい、短時間の運動なら無視
- 空気による浮力は？  物体の密度が空気よりも十分大きいなら無視
- 回転していたら？  球技ならば考える必要だけど……。
- 横風が吹いたら？  屋外の運動であるなら必要だけど……。
- 地球の自転の影響は？  長時間の運動なら必要だけど……。
- 地球の公転の影響は？  他の惑星の影響などがいるのなら……。
- 太陽風の影響は？  大気圏外まで飛ぶのなら必要？

運動方程式の立て方・解き方 (3)

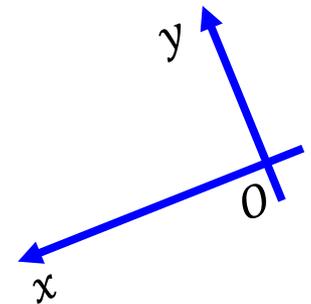
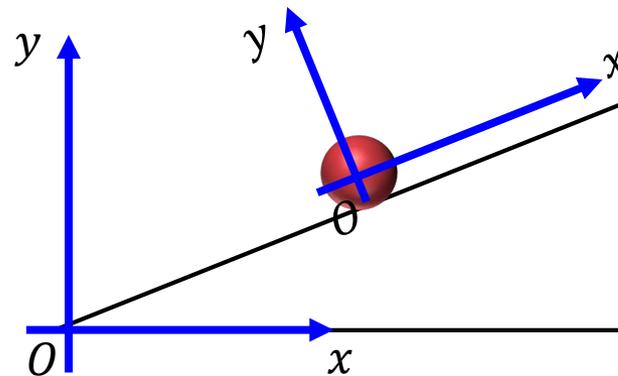
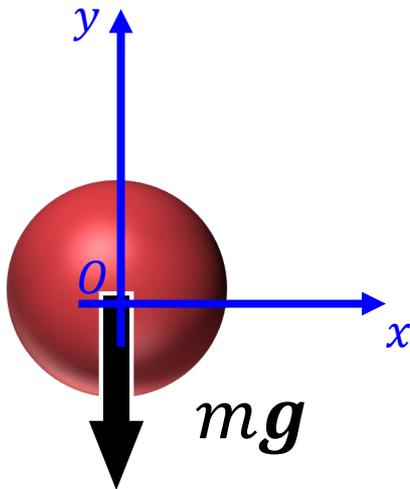
運動方程式

$$F = ma = m \frac{d^2x}{dt^2}$$

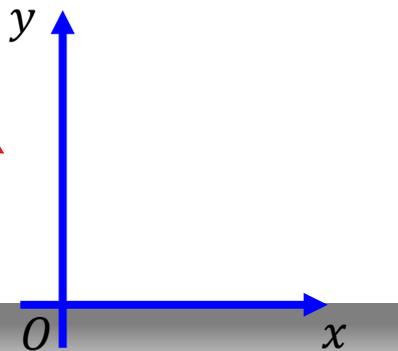
【3】 適切な を選ぶ

自転や公転を無視したので、
地面に固定した座標系は
慣性系とみなすことができる

- をどこに選ぶか
(位置と時間)
- 軸の をどう選ぶか



採用



[復習]

慣性系とは

運動の第一法則 (慣性の法則) (と第二法則
(運動方程式)) が成り立つ座標系

運動方程式の立て方・解き方 (4)

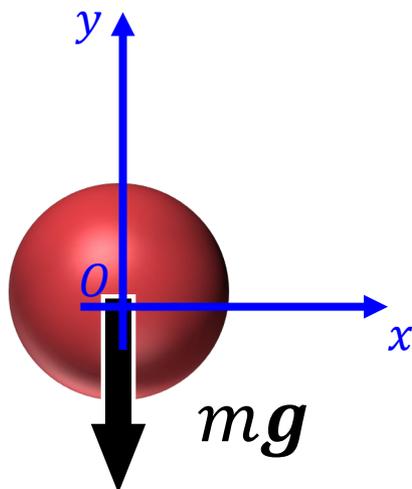
運動方程式

$$F = ma = m \frac{d^2x}{dt^2}$$

【4】 運動方程式を立てる

$$m \frac{d^2x}{dt^2} =$$

$$m \frac{d^2y}{dt^2} =$$



これをベクトル表示でまとめて書いてもよい

$$\left(m \frac{d^2x}{dt^2}, m \frac{d^2y}{dt^2} \right) = (\quad , \quad)$$

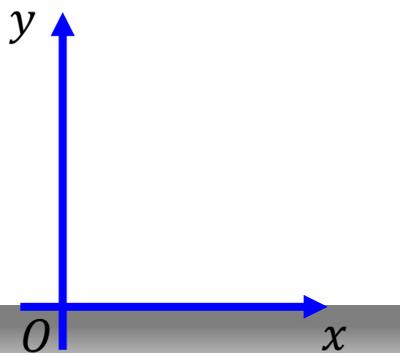
この運動方程式(微分方程式)を解く。

[微分方程式]

一般の方程式では解は数値だが、

微分方程式の解は関数となる

ここで扱うのは単純積分すればとけるもの



運動方程式の立て方・解き方 (5)

【5】 運動方程式の一般解を求める

$$\left(m \frac{d^2x}{dt^2}, m \frac{d^2y}{dt^2} \right) = (\quad)$$

m で割ると

$$\left(\frac{d^2x}{dt^2}, \frac{d^2y}{dt^2} \right) = (\quad) \quad \rightarrow \quad \left(\frac{d}{dt} \frac{dx}{dt}, \frac{d}{dt} \frac{dy}{dt} \right) = \left(\frac{dv_x}{dt}, \frac{dv_y}{dt} \right)$$

積分すれば、速度が求まる

$$\left(\frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt} \right) = (v_x, v_y) = (\quad , \quad)$$

さらに積分すれば、変位が求まる

$$(x, y) = (\quad , \quad)$$

(積分定数)
初速度

未定定数

(積分定数)
初期位置

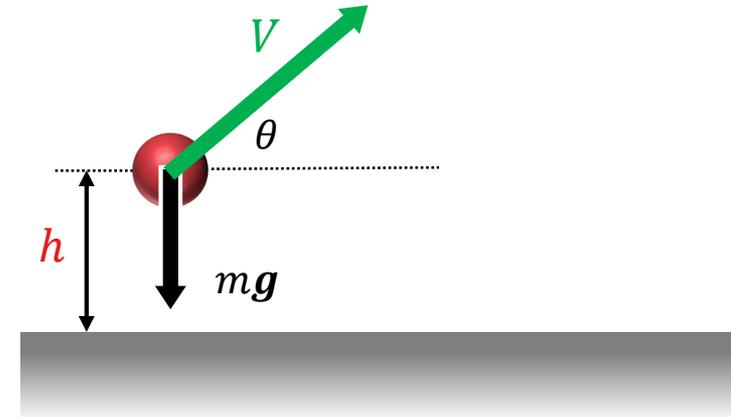
未定(積分)定数を含む微分方程式の解を_____という。

【6】 初期条件から未定定数を求める

ある時刻 t における速度や位置
(ここでは $t = 0$)

$$(v_x(0), v_y(0)) = (V \cos \theta, V \sin \theta)$$

$$(x(0), y(0)) = (0, h)$$



先程の速度と変位の式に $t = 0$ を代入すると

$$(v_x(0) \quad v_y(0)) = (v_{0x}, v_{0y}) = (V \cos \theta, V \sin \theta)$$

$$(x(0), y(0)) = (x_0, y_0) = (0, h)$$

以上より、

$$(v_x(t) \quad v_y(t)) = (\quad)$$

$$(x(t), y(t)) = (\quad)$$

運動方程式の立て方・解き方 (7)

【7】 得られた解をもとに考察して、求める情報を導き出す

$$(v_x(t) \quad v_y(t)) = (V \cos \theta, \quad -gt + V \sin \theta)$$

$$(x(t), \quad y(t)) = \left(V \cos \theta \cdot t, \quad -\frac{1}{2}gt^2 + V \sin \theta t + h \right)$$

- 運動の軌跡を
求める

→ 軌跡とはなにか

→ 時間に依らない各点の位置を示したもの

→ 両式から t を消去して x と y の関係を導く (→例題1)
- 最高点を求める

→ 最高点とはどういう点?

→ y 方向の速度 ($v_y(t)$) がゼロ (→例題2)
- 着地点を求める

→ 着地点とはどういう点?

→ x 方向の位置 ($x(t)$) がゼロ (→演習1)
- 出発点を求める

→ 出発点ではどういう点?

→ t がゼロ (→演習2)

例題Ⅰ [運動方程式の解の解析]

x と y が次の式のように書けるとき、物体の軌跡の方程式を求めよ → 時間(t)に依らない x と y の関係

$$(x(t), y(t)) = \left(V \cos \theta \cdot t, -\frac{1}{2}gt^2 + V \sin \theta t + h \right)$$

x の式を t について解くと

$$t = \frac{x}{V \cos \theta}$$

これを y の式に代入すると、

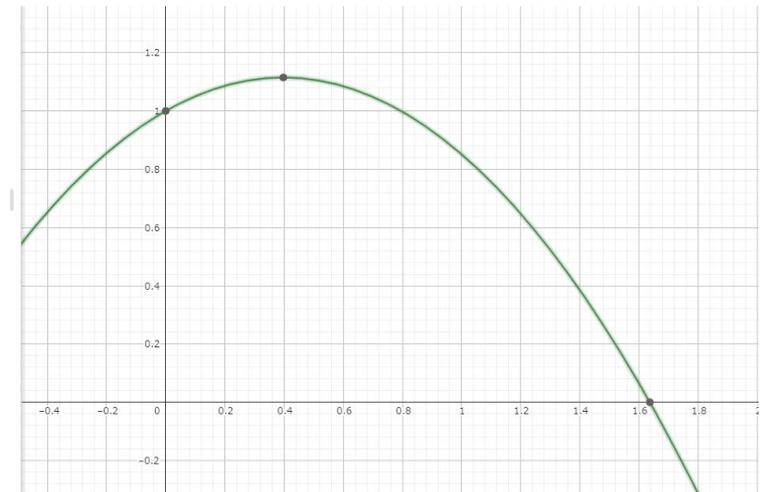
$$\begin{aligned} y(t) &= -\frac{1}{2}g \left(\frac{x}{V \cos \theta} \right)^2 + V \sin \theta \cdot \frac{x}{V \cos \theta} + h \\ &= -\frac{1}{2} \frac{g}{V^2 \cos^2 \theta} x^2 + \tan \theta \cdot x + h \end{aligned}$$

放物線を描くことがわかる

GeoGebraで書いてみると

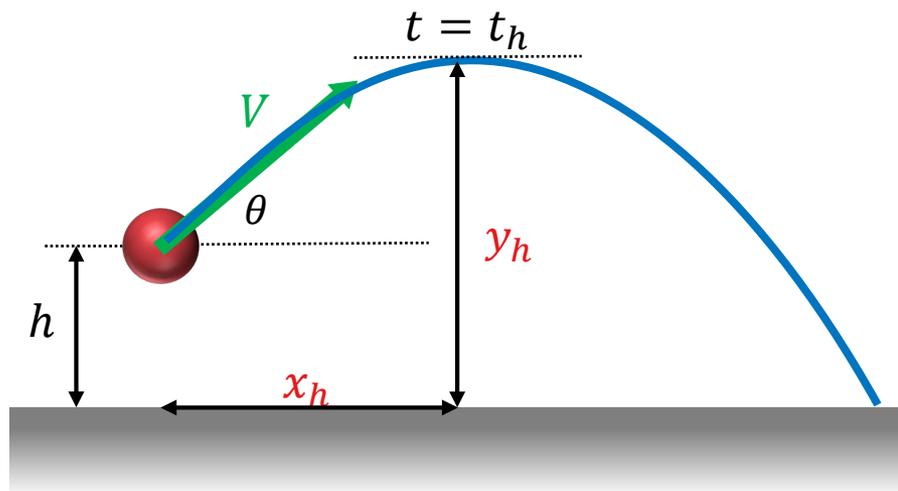
($\theta = 30^\circ, V = 10[\text{m/s}], h = 1.0 [\text{m}]$)

<https://www.geogebra.org/graphing>



例題2 [運動方程式の解析]

このとき、物体の最高点の座標 (x_h, y_h) を求めよ。 $\rightarrow v_y(t) = 0$



最高点において y 方向の速度がゼロであるから(y の微分がゼロ = 変曲点)

$$\begin{aligned}\frac{dy(t)}{dt} &= v_y(t) \\ &= -gt + V \sin \theta \\ &= 0\end{aligned}$$

よって、このとき $t_h = \frac{V \sin \theta}{g}$

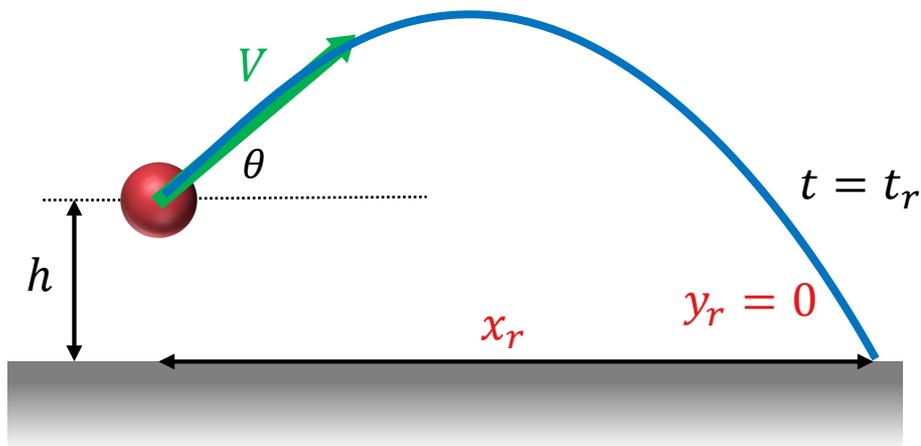
$$(x_h, y_h) = (x(t_h), y(t_h))$$

$$= \left(V \cos \theta \cdot \frac{V \sin \theta}{g}, -\frac{1}{2}g \left(\frac{V \sin \theta}{g} \right)^2 + V \sin \theta \cdot \frac{V \sin \theta}{g} + h \right)$$

$$= \left(\frac{1}{2} \frac{V^2}{g} \sin 2\theta, \frac{1}{2} \frac{V^2 \sin^2 \theta}{g} + h \right)$$

演習 I [運動方程式の解析]

物体が地面に落ちるまでの時間 t_r と到達距離 x_r を求めよ。 $\rightarrow y = 0$



演習2 [運動方程式の解き方]

今年3月のWBCで大谷選手がオーストラリア戦で打った看板直撃ホームランは、打球速度173km/hで推定飛距離140mであった。打ったときのボールの高さ、および空気抵抗を無視したとき、大谷選手の打ち出した角度はいくらか。ボールは150 gとする。



演習2 [運動方程式の解き方]